

EPS-245 Quadxin ～ 糾しの力で切り拓かれた救い ～

Introduction

「あ…う…あ…」でピンと来ました。EPS-209 Murphy を倒しているのだから、そのストーリーも読んでいたからね…。

この敵は、被検体の人間であり、意識が残っている設定なのではないか？

悩みましたが、敵を行動させることなくそのまま逝かせるパーティーを公開用とすることにしましたのです。激昂したキュリオに感情移入しちゃいましたよ…

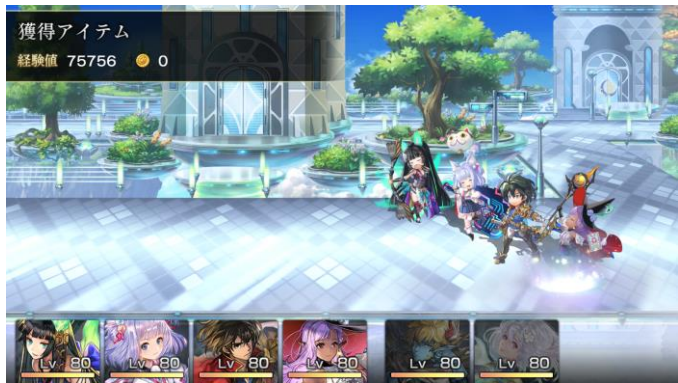


Impression

前回の EPS-014 Le Blanc (Proto) に続き、まーたまた火力ワンパン撃破をやりにくいようにしてると感じました。

HP ストッパーの形もいろんなアイデアが出せるんだなあ…そう思いつつ。これから先、このタイプの敵がわんさか出てくる可能性がありますよね！

しかも普通的手段では先制できないようになっている。防御型のバフをこれでもかと張ってくる。非常に癖が強い。



EPS-209 Murphy[footnote]でも軽く触れましたが、ここまでしないと味方の火力を受けられない、そういう戦闘状況になっていると率直に言っています。だからと言ってグラスタ等のシステムが悪いとは思いませんね。それらがあればこそ、時間をかけていろいろ整えれば**どなたでも**支障なく進めるようになっている

るのですから。【1】

EPS-245 Quadxin ～ 糾しの力で切り拓かれた救い ～

Practice

追撃編成なども検討しましたが、敵の性質が「オリジンフォース」を示唆していると判断。アルドを軸とするパーティーを公開用としました。

ホオズキで速度デバフ→ねここで火属性耐性デバフとやれば中盤まではアルドとラディカで2度ダウンを奪えます。いずれアルドの攻撃は通らなくなりましたが、ねここのデバフでラディカの火魔法は通るため、どっちみちダウンを奪える。**【2】**

アルドのオリジンフォースも混ぜていく。十分過ぎるほどの余裕があります。

最後はバニッシュから基礎的アナザーフォースで EPS-245 Quadxin を救うのみ！

装備やグラスタさえ集まっていれば問題ないと思います。

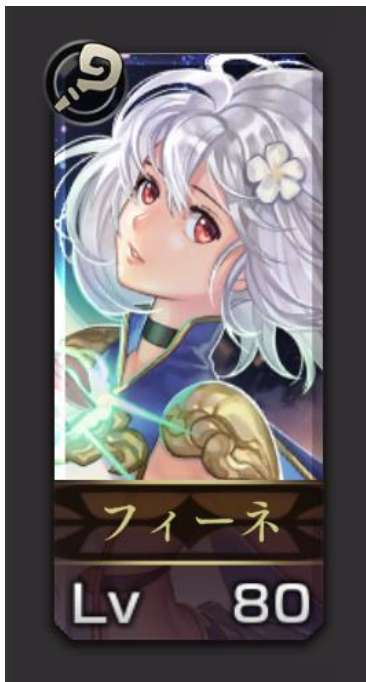


オリジンフォース！



立ち回りはこれ！

Afterword



アルドのオリジンフォース。これはまた特徴的なスキルが主人公に実装されましたね！

まだ十分に検証しているわけではありませんが**【3】**、今のところ思いっきり長期戦に向いているスキルと判断しています。

もしくは先制ですから、デバフ数によって威力が増すキャラと合わせると良いかもしれませんね？ MP 回復や累積等は生かせませんが、そういうのもアリだと仮定して良いかもしれません。

モーションも特別仕様、効果も素晴らしい。

おまけに長期戦向けときたらもう、fein 時層でも積極的に運用するしかないでしょう！

これは充実した戦闘ストーリーを作ることができそうです。

しかしまあ…AS ミストレアの性能といい、アルドのオリジンフォースといい、fein 時層にとって好ましく戦いやすい要素がばんばん実装されてきて、潮の流れが来ているように思います。

心の中で笑いが止まらないです（笑）

EPS-245 Quadxin ～ 糾しの力で切り拓かれた救い ～



そういう意味でも、2部結戦役でフィーネとサキが収めた勝利を区切りとして良かったと心から思います。そこまでのプロセスでも勝ち続けたということ自体に意味があるし、これからはやりたい放題ですからね♪

footnote

【1】このグラスタや装備を集めるといのが…アにゃザーエデンや他 Fear 関連等はやれば良いだけ。問題はガルレア4アナダンですね。仮に現代・古代・未来・冥峡にてグラスタや鉱石を目的のものを支障なく集められたとしましょう。しかし、グラスタを活性化・覚醒させるためには欠片が…って…これは冥峡アナダン登場以前からすでにそうだったため、今さらですよ…失礼いたしました。

【2】いろいろな手段が豊富に出てきたアナデンですが、できればデフォルトスキル+基礎的なバフデバフで済ませていければシンプルと考えます。

AS ラディカはヴォア・ラクテも持っています。もしくはティラミスなども良いでしょう。しかし、ここではねこの焰精霊恵からフラム・デスティネで十分。AS ラディカの ZONE もあるのでね。ちなみに最初のターンはフィーネと AS ラディカを普通にチェンジして、ねここをダウンさせます。グラスタ交換も手間ですし火力も落ちますから、無理に展技・烈火陣を使う必要はありません。

【3】ここで言う検証とは、あくまでも実戦環境のことを示します。仕様面をいくら知っていても実際の戦闘で活かさなければ、そして勝てなければ意味がないというのが昔からの fein 時層におけるスタンスであり、これは下半期も変わりません。性能を見るに Murphy や Le Blanc、16 妖など、有効活用できる場面はいくらでもありそう！ これは今後が楽しみです…。