

TerraNiVium を運に頼らず破壊する！

～ フィーネの必殺技強化<猫好き>による防御貫通ダメージ ～



これが、フィーネのポテンシャルです♪

【グラスタ】

柔軟な立ち回り構築に貢献できない攻撃
グラスタは全て不要です。

唯一マナにストーンスラストを付けました。他は全て生命グラスタでチェンジを滑らかにできるように。

【装備】

速度と精神をケア。フィーネには異境防具のミカニリングと水耐性バッジです。

【天冥値】

フィーネのみ冥 255 です。それ以外は 50 ないキャラもいますね。全員 255 なら多少撃破までのターン数が縮まったでしょう。



【TerraNiVium】

HP が満タンではないメンバーがフロントにいる時に決して先制されてはなりません。また、こちらに十分な耐性バフを付与できないなら、知性デバフが敵にかかっていない状態で先制されてはなりません。

加えて、こちらのバフによって対抗するなら、いつ Gammaray burst が来てもバフを貼り直すことができるような体制が求められます。

危険なのは Kuiper belt でこちらに知性デバフがかかりともに回復できない状態で Absolute zero を受けた時です。

続けざまに Graviton が来ることを念頭に置いて被害を最低限に抑えるとともに回復できる手段を用意する必要があります。

さらに、Graviton を受けたキャラは速度デバフも受けるため、即座に回復するか速度バフデバフによって先制を取らせて逃がすべきです。連続で受けてしまうと倒されてしまうことがあるため、万が一最悪のパターンを引いてしまった時のことを考えて蘇生できるようにしておきます。

これらを満たしてなお、効果的なダメージを TerraNiVium に与えるにはどうすれば良いか？もはや火力でワンパンする以外に道はないように思えます…

TerraNiVium を運に頼らず破壊する！

～ フィーネの必殺技強化<猫好き>による防御貫通ダメージ ～

●フロントメンバー



【マナ】

スキル：ストーンスラスト・クイーンオブハート・プラクティカル

ストーンスラストを持つのは火力を出すためではなく、ゲージを貯めつつミュンファの回復力を上げるためです。ダメージ源はフィーネが持つ猫好き必殺グラスタなので、子夜のサンドリヨンで相手の防御バフを剥がす必要もありません。

MP が切れる前にこまめに下がる→上がるを繰り返すことによって VC を活かし、パーティー全体の MP 管理をも行います。

【顕現ミュルス】※VC 証装備済

スキル：ビーストインパクト・ガイアフォートレス・パワーヒール

ミュンファの地 ZONE があるのでアースウォールを持つ必要はありません。ガイアフォートレスで味方の知性を上げ、回復力を保っていきます。

ミュルスもこまめに下がる→上がるを繰り返し VC を活用します。

【ミュンファ】※真 VC 証装備済

スキル：茶柱グロリアス・茶釜コメット・分福シャワー

地 ZONE を張った後は茶釜コメットでひたすら攻撃しますが、これは少ない MP 消費でゲージを貯めるためです。

彼女自身の速度も高いのでダメージを受けた時にセティーやマリエルを速攻で呼び出す役割も果たします。

【フィーネ】※必殺技強化<猫好き>装備

この戦闘の主役。余裕のある時はリフレッシュでペインのケアをしますが、それよりも乙女の誓いで味方の速度を常に上げられるのが最大の強みです。

マナ、ミュルス、ミュンファによってゲージはすぐに貯まるので相手の状態に関わらず即座にアナザーフォースを発動し、防御貫通ダメージを叩き込みます。それゆえ、フィーネは MP が切れた時以外はフロントに居続けることになります。

TerraNiVium を運に頼らず破壊する！

～ フィーネの必殺技強化<猫好き>による防御貫通ダメージ ～

●バックメンバー



【マリエル】※真 VC 証装備済

基本原則としてフロントに出ません。Absolute zero から Graviton が続けて来た時に仲間が倒れるのを防ぐために VC で回復します。TerraNiVium 戦では蘇生を行う余裕もありますが（それができない立ち回りをするなら、始めから火力で運ゲーすべき）、当然のことながら前提にはいけません。

あくまでも、保険に保険をかけて万全を期すためにバックから見張るのが、この戦闘におけるハイプリエステスの役割です。

【顕現セティー】※VC 証装備済

彼もフロントに出ません。フロントの誰かが Graviton を受けると速度デバフも受けてしまい、そこから続けて Absolute zero を撃たれることで運ゲーが発生します。それを防ぐために速攻で VC による速度デバフを TerraNiVium に与えることがセティーの役割です。

TerraNiVium 戦を安定させる時、速度バフだけでは不足があります。パーティーみんなが天冥 255 ならいざ知らず、そうでないなら TerraNiVium に速度デバフを与える必要があります。Gammaray burst でこちらの速度バフが解除され、そのタイミングで Graviton が来ると運ゲーになるからです。

【ダメージソースとループ】

攻撃手段はフィーネの必殺技強化<猫好き>のみで十分。動きとしては防御型ループが 7 割。攻撃型 1 割。その他移行時ループ 2 割で構成します。しかし Graviton、Absolute zero、Gammaray burst のタイミングによって誰を動かすかが変わるため、記述し尽くすのは難しいね…



2020 年 6 月 19 日追記：

TerraNiVium はすでに ZONE なし・運ゲーなし・過剰火力ワンパンなしのループで 100%撃破できますね。このレポートは AS ミュルス（キュベレー）ではないところもポイントかも。