

## 黄金武器を装備すると、こんなに獲得 Git が変わります！

### 結論をまず先に…

- 黄金武器を 6 名装備する時とそうでない時で、東方マップ 189 戦闘分ではトータルで敵が落とすだけで 29521Git 分の差が出た。これは周回数を重ねるほど差が広がる。
- 「次元の渦」もしくは「魔獣城」と、東方マップで比較すると、材料売却によるものは次元の渦が高額だが、敵が落とす Git は東方マップの方が高い。

### 立てた仮説とその結果

#### 1. 東方マップは場所によって Git 効率に差がある → 正しい

理由：雑魚出現パターンによって変化はあるだろうが、ジライヤだけは高かった。

#### 2. 黄金武器を付けても大した差はない → 誤り

理由：敵が落とす Git に関してはやればやるほど差が出るため。積もれば大きな差となる。

### 表を見る時の注意点

- まったく同じ敵出現パターンの再現はほぼ不可能なので、各々の数字に若干の誤差がある。
- 自身のプレイを阻害しないため、各エリアの戦闘数は「黄金装備時の 21 回 + ふつう装備の 21 回 = 42 回」を限度としている。  
これに関連し、材料売却に関しては黄金装備の影響を受けないため、装備時とそうでない時との合計としている。

黄金武器を装備すると、こんなに獲得 Git が変わります！

## 黄金武器を装備した時の Git 獲得検証表

エリア名	材料売却	6名黄金装備	ふつう装備
イナナリ高原	17332	5115	1848
荒れ寺	19251	6028	2010
紅葉街道	17876	4826	1932
クンロン山脈	22128	4828	2208
妖魔殿	15933	5079	1753
クロサギ城	11696	4760	1632
怨丹ヶ原	24465	4436	1633
まほら湖	25977	5144	1775
移動要塞ジライヤ	23380	6700	2604
<b>東方マップ合計値</b>	<b>178038</b>	<b>46916</b>	<b>17395</b>

比較マップ名称	材料売却	6名黄金装備	ふつう装備
次元の渦	30186	4500	(検証不要)
魔獣城	28184	4187	(検証不要)

### 調査環境

- 東方マップ全域で相性の良いイルルウのMP（リーンカネーション）を基準に、10回戦闘 + AF1回の11戦闘を一回りとして計測した。
- 6名全員が黄金武器装備の時と、黄金武器装備者が1名もない時で計測した。