

アザミ開眼と「天使の唄 フィーネ」

～ 復活しながら初見攻略?! ～

Introduction



インフレ話じゃないけど、これほど味方陣営の環境が整った今、もはや何でもできるのでは？

冥峽 16 妖とかは難しくても、開眼くらいなら初見でもやれちゃうんです。配信されてから数ヶ月かな？ 時間は経ちましたが、今でもその感動は鮮明に残っています。

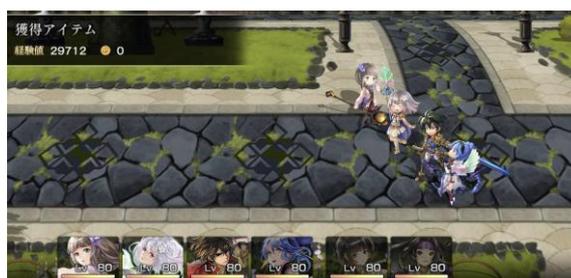
まあアナデンで初見攻略なんて 99%以上はジョークですが、たまにはそういったのも悪くないでしょう。

Process ～ マユとASミストレアの汎用性 ～

当時、できればあんまり試行錯誤が重なってもなあ…と考えていました。

今のアナデンはやることいっぱいありますからね！

アザミには本当にお世話になって、開眼物語に集中したかったこともある。



考えたのは AS ミストレアで腕知デバフを完備し、火力を補うためにマユを起用すること。星海陣で攻撃&防御ともに上昇しますし、戦闘そのものもゆっくり楽しめると思ったのです。細かい戦闘解説なんか不要だよな（笑）

苦戦したのは最終戦のみ。いくらでもどうにでもなりました。

アザミ開眼と「天使の唄 フィーネ」

～ 復活しながら初見攻略?! ～

Noble Maiden ～ フィーネ ～



最推しだから当然のように入れていました。そして、この開眼アザミ初見攻略にとってなくてはならぬ性能でした…

フィーネがいなければ、最終戦の固定ダメージに対応できなかったでしょう。

「天使の唄フィーネ」はアナフォしながら味方全体を完全復活できるところが強いよね。

何回も助けられました。

フィーネをフロントに出しておくとう万が一もあるだろうから後衛に移してさ。

久しぶりにギリギリの戦闘を楽しめましたね♪



アザミ開眼と「天使の唄 フィーネ」

～ 復活しながら初見攻略?! ～

Afterword



さあて…まだ外史に手を付けていない方もおられるでしょうし、今期の「強敵戦レポート群」はこの開眼アザミでいったん留めておこうかな？気が変わったらまた何かやり始めるかもしれないけど。

今までいろんなことをレポートしてきましたが、だんだんネタに困ってきていたんですよね。

ループも火力もフィーネ&AS サキが回答を出してくれているし、2部が終わってからようやく防御面も強化され始めたこともある。

そんな中、Twitterのタイムラインから「インフレ」というお題を頂戴いたしました。

これはおもしろいなと！

今さら過ぎるテーマではあるけど、改めて考えてみるのも悪くありませんでした。

テュールメナスの登場及びマユのプレイアブル化に伴う経緯を鑑み、fein時層の強敵戦攻略に関してはその攻略年月日と攻略過程を非公開とさせて頂いています。結果的にRTAを含む諸観念は消滅してしまったけど…

また何かテーマが与えられたら、次の強敵戦レポート群を書いていこうと思います♪



紙面が余ったからおまけ♪

アルドのオリジンフォースがマジで強いです。

大活躍した！