

# アナダン最果ての地「天冥 255」を目指す



## 1. おおよそ8~9ヶ月を見込んでください。

4週に1回上がると仮定します。これを元にした計算式は…

天冥 255 × 4 週 = 1020 週 → 1020 週 ÷ 毎日 4 キー = 255 日 → 255 日 ÷ 30 日 = 約 8.5 ヶ月  
です。

しかし実際にはツブラキーもあるので多少は前後するでしょう。

## 2. キャラ評価等は基準にできません。

貴方が天冥 255 へ到達する前に、そのキャラにとって有利もしくは不利な要素が実装され、SNS で目立つタイプの裏ボス等が登場するでしょう。キャラ評価はこのようなアプデのたびに中身が二転三転するため、長期計画では判断材料にできません。

## 3. 途中で可能な限り変化を作ると良いです。

果てしなく続く単調作業が徐々にモチベーションを奪っていきます。熱中症の予防で乾きを感じる前に水を飲むのと同じように、飽きを感じる前にパーティーを変えるなど何か変化をつけましょう。

通うアナダンを1カ所に集中させないだけでも気分が変わります。

## アナダン最果ての地「天冥 255」を目指す



### 4. 積極的に副産物を狙ってみましょう。

VC グラスタの作成がローリスクハイリターンですし、レベリングや git 稼ぎ等も良いでしょう。夢詠みでも良いですね。

昔話ではありますが、私はフィーネ冥上げ時代、アルティマニアを片手にアナザーフォースの火力追求をしていました。そんな修行ネタでも良いのです。

### 5. 雑魚や Fear を全て倒す必要はありません。

もちろん全て敵を倒しても良いです。

これらの行動で何かの確率が上下したりはしないので安心してください。

### 6. 宝箱を全て開ける必要もありません。

これに関しても全ての宝箱を開けても良いのです。時間がかかって何かデメリットがあるでしょうか？

まったくないのがアナデンの特徴なので、これを賢く活用しましょう。

# アナダン最果ての地「天冥 255」を目指す

## 7. 同じように、高速周回も必須ではありません。

もちろん高速周回をしても良いですし、私もニーズに応じて使い分けています。  
ただしアナザーエデンのアナザーダンジョンは期間限定周回コンテンツではありませんので、  
周回スピードが遅くてもデメリットはありません。  
この話が通らないなら、復帰ユーザーの皆様が不利なだけになってしまいます。



## 7. 最後に、課金必須ではありません。

これも単純な話です。夢見のタイミングを自分なりに見極めればキーを買えるからです。