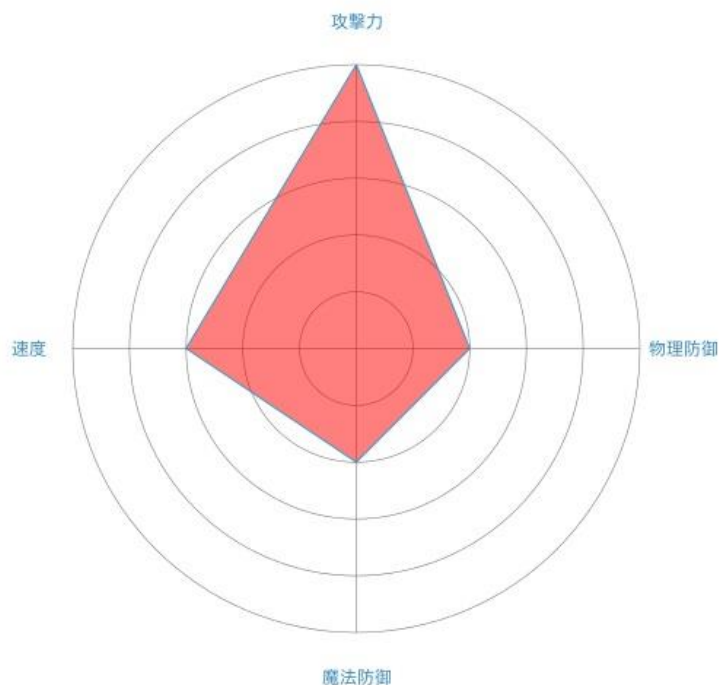


# fein♪の現状アナデンバランス分析

今までは高い攻撃力が必須な場面が多かったですが、下記要素によって状況が変わりました。

- IDA3 に登場した配布キャラ（非常に重要です！）
- 極めて優秀なマリエルのアナザースタイル
- 顕現3戦の特異な強さと★4キャラの活躍



## アナフォ攻撃力を上げる要素

- 攻撃グラスタ
- 武器強化
- 攻撃特化のアナザースタイル
- 基礎ステータスが上がる天冥値

左の突出した攻撃力を発揮するには、上記のレアな条件を満たす必要があります。これはうまくできていると思いますね（笑）

派手なものは目立ちますし、そればかりに目線が行くと自分の時空が強敵に対応できないような錯覚に陥ります。

私がいつも戦略ゲームしていたのが下の図にある赤い帯の部分ですね。一方、下の黄色い帯部分にストーリー要素がほぼ全て収まっています。これが現状のアナデンバランス☆  
とは言ったものの、今はメルヴィル・レーヴさえ運ゲーなしで倒せるようになりました。



味方のレベルは80まで

ウクアージは145

この赤い帯を埋めるのがバフデバフを基準とした「ループ・立ち回り戦術」しかし、キャラ・装備・グラスタが揃っているなら例外が発生するその例外要素が、全てを揃えた上での「超火力アナフォ」です