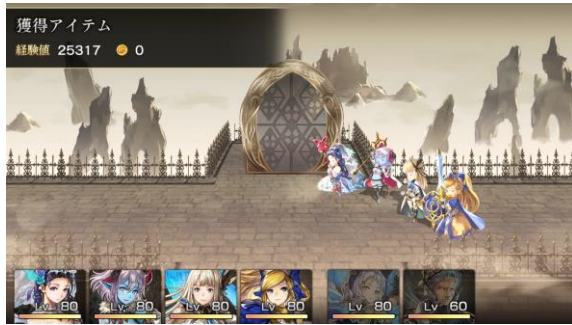


「アルス・ノヴァ」との戦闘



はっきり申し上げまして、強いと感じました。物理と魔法が入り乱れていてマナが扱にくいですし、エルの唄がいい仕事してるのです。

加えて豊富なバフデバフと睡眠付与があるため、かなりの強敵と思います。

相手の動きを見て、すぐに私はガリアードの起用を決めたよね。



VC グラスタで攻撃力がさらに伸びるようになった



味方と連携したサンダーボルトが強敵戦に極めて有効



VC は言うまでもなく速度50%デバフが恐ろしく強い



高い回復力とアースウォールで味方をサポート



持続型の水属性耐性バフが心強い



強敵の高い攻撃力にも耐える高い防御力が素晴らしい

アルス・ノヴァの何が強いって、エルの唄で立ち回りしにくいことに加えて敵側に常時バフが乗っており、攻撃力が高いのです。

おまけにサンダーボルトの前にVCをやってくるのでちょっと工夫が必要でした。

ZONE なしで戦う場合、少々覚悟が必要かもしれません。

私は個人的にこういう戦に燃えるのですが、基本的には地ZONEで一気にケリを付けるのが良いと思いますね。

「innocence」を持ったイスカの速度デバフ、本当に強いですよ！



今はZONEもあるので攻略の説明文は割愛させていただきます♪