

ウクアージ Lv175 から Lv195 ～ ベーシックなループと火力 ～

Introduction

ついにウクアージも仲間入り！

敵のレベルが 195 なんて相当強いように思えますが、ベーシックなループと火力でちゃんとクリアできます。ややこしいギミックがあるわけではなく、基礎的なバフデバフで対応可能。

- ・ **ループを組む** ときに重要なのは「敵の攻撃力を下げ、味方の防御力を上げるバフデバフ」
- ・ **火力を出す** ときに重要なのは「敵の防御力を下げ、味方の攻撃力を上げるバフデバフ」

これから攻略していくユーザーさんもおられるでしょうし、紙面も節約したいので詳細は書きませんが、全部これで問題ありません。ループと火力は考え方が逆なんだよね。

Loop ～Lv175からLv195～

天下弥勒如来拳だけ注意すれば大丈夫。残りはバフデバフで防ぎつつ削れば良いだけ。

私がウクアージやったときに AS ラディアスが在籍していたかどうかは、忘れてしまいました…ウクアージ中に SC したかもしれません、分からない…



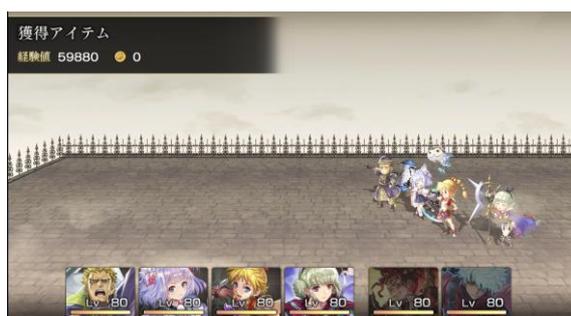
Lv175



Lv180



Lv185



Lv190

プライは「上がる→インダルジェンス→気絶→下がる」という流れで4ターンを基準に考えられます。ウクアージは5ターン循環でしょ？

1ターンの余裕さえ持てるのが分かります。

よって、プライの守護のタイミングさえ合わせれば他はわりと自由にやれるということです。あんまり細かいことは気にしなかったですね。守れば勝てるのも分かっているのです。

ウクアージ Lv175 から Lv195 ～ ベーシックなループと火力 ～



Lv195



月光陣

マユも大活躍しましたが、Lv195 が一番気に入ってますね。

ピチカ・AS ミストレアを AS ミルシャの月光陣で結び付けることで、歌唱3キャラによるコラボがループ型戦術の中で効果的に成立しています。

Attack ～ ウクアージ3人衆 ～

これ様子を見てみると、天下弥勒如来拳のタイミングが3匹でバラバラみたいなんですよ。

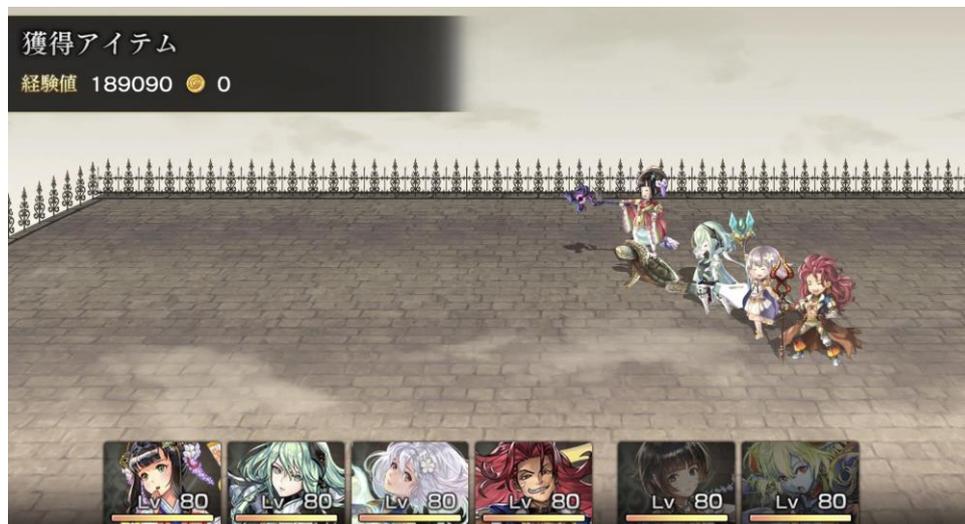
だから fein 時層お得意のループ型戦術は相性が良くない。

であるなら、ストッパーもないからバフデバフの考え方を裏返して火力でやっつけてしまおうという。鱗の数も変わるのかな？

この最終戦は、いわばイベント戦といった趣きなのかもしれません。

16 妖のときもそうだったけど、フィーネが「火力戦」で大活躍している良い事例となりましたね

♪ これはこれで理想的な勝ち方と言えます。



他は…パーティーによっては耐性ギャンブルは少々めんどろになることも想像できますね。しかしこれは火力方向の話です。よってすぐにインフレし、あーしてこーできる特化キャラが出ると思われます (笑)

ウクアージ Lv175 から Lv195 ～ ベーシックなループと火力 ～

Afterword



ウクアージも立派なアナデンの強敵戦です。ただ、クセがないんですよね。とても素直な強さを持っていると感じます。

似たようなことを機会があるたびにお話ししていますが、アナデンの強敵って脅しが上手いんですよ。

今回は派手な天下弥勒如来拳と超攻撃力ですね。

私がこんなにアナデンを続けた人間でなかったら、直ちに「受け流すのは無理だ」と判断して火力速攻撃破を目指したでしょう。

しかし…ここで対応できてしまうのがアナデンのバフデバフを駆使したループ型戦術であるわけで。昔からあるアナデンらしい戦闘の基礎が、このウクアージでもしっかり活きている。

マユの星海陣によるループ

いい加減な組み方が招いた超長期戦ループ

AS ミルシャの月光陣によるループ

そしてフィーネによる火力戦

振り返ってみると、このような形でウクアージを締め括ることができたのは幸運かも。

今後に活かせる学びまで得られて、最後は「天使の唄 フィーネ」が炸裂。

アナザーエデンにおける伝統の強敵を…フィーネで倒す！

こういうオリジナルの戦闘スタイルは fein 時層の誇りになってます。

それなりに苦労する場面もあるけど、自ら考え、自分の手で倒してこそ勝利の価値があると考えていますね。