

「サーペントテイル」との戦闘



もうとにかく火力が高いので、防戦を優先して編成しました。

アタッカーはほぼアザミのみ。

他は全員、防壁か速度調整のために動くような戦い方を私は採用しましたが…

ガリアードを竜騎士のように使うともっとラクかも？

わた坊が大活躍です！



速度バフは火力以外の効果もあるよ(*^~*)



地耐性バフを張れるように育てました！



デバフバフリセット。使い分けるとさらに強い！



ここではパワーアタッカーとして大活躍！



VC 証による速度バフ2ターンで最高の立ち回り



腕力デバフと高いクリティカル率が魅力です

全ターン注意しなきゃいけない攻撃力を持ち速度も高く、おまけに累積もかかるので速度調整が難しかったです。**子夜のサンドリヨンを使うタイミング**はもちろん、ただわら坊で防壁作れば良いだけではなかったよね。

「ZONE に頼らなくても十分倒せ…」とは言い切れないかもしれません。

地耐性バフなどで十分に守り切れるメンバーが構成できない場合、素直に ZONE を使った方がラクかも？

先攻できる時もあります。後攻で立ちまわらないといけないターンもあるので、バフデバフを張ったりアナフォのタイミングにも注意を要する強敵でした。



今は ZONE もあるので攻略の説明文は割愛させていただきます♪