

fein のスコアタ計画書

目標スコアと目標ダメージの計算

$100000 \times \text{目標 SCORE} = \text{計算基礎ダメージ}$

$\text{計算基礎ダメージ} \div (\text{行動} + \text{AF} + \text{編成}) = \text{目標ダメージ}$

この式を使ってどのくらいダメージを出せば良いか目処を付ける

この式は、次の SCORE 計算から導き出される

SCORE の計算

$\text{行動} + \text{AF} + \text{編成} = \text{ボーナス分}$

$\text{ボーナス分} \times \text{ダメージ} = \text{計算基礎点数}$

$\text{計算基礎点数} \div 100000 = \text{SCORE}$



必要なダメージを算出

目標スコア	100000	行動	AF	編成	目標ダメージ	カンストダメージ目標回数
200,000,000	100000	2000	50	1000	6,557,377,049	3.1
200,000,000	100000	1500	50	1000	7,843,137,255	3.7
200,000,000	100000	1000	50	1000	9,756,097,561	4.5
200,000,000	100000	500	50	1000	12,903,225,806	6.0
200,000,000	100000	2000	50	0	9,756,097,561	4.5
200,000,000	100000	1500	50	0	12,903,225,806	6.0
200,000,000	100000	1000	50	0	19,047,619,048	8.9
200,000,000	100000	500	50	0	36,363,636,364	16.9

上記の表から分かることの例

- 編成ボーナスを得られず、行動ボーナスも 500 程度しか稼げない場合、AF を使わないカンストダメージである「2,147,483,647」が約 17 回は必要になる
- 編成ボーナスを得られて、行動ボーナスも 1000 くらい稼げるなら、AF を使わないカンストダメージである「2,147,483,647」は約 5 回で済む

このようにして、パーティー編成や目標ダメージを推測していこうかと思っています。

fein のスコアタ計画書