

# フィーネの冥140達成記念レポート

私が「フィーネ強い」と言っているのは、必ずしもキャラ愛ゆえの酔狂な語りだけではありません。

フィーネは装備を工夫すれば、さほど★5キャラと変わらない耐性を身につけたのです！！



●こちらはバランス型の装備。

耐久=160 (防御 279)

精神=149 (魔防 296)

まだミカニリングは最大強化していませんが、それでも悪くない数値ですし、耐久は若干脆い★5並みの数字があります。

※今後は、冥 175=知性+25 / 冥 215=MP+80 / 冥 255=速度+30 と上がっていきます。



●こちらは物理耐久型の装備。

耐久=160 (防御 294)

精神=149 (魔防 287)

ステータスそのものの数字が変わらないので分かりにくいですが、物理防御が 294 もあって、十分に★5 特権エリアでも活躍できる数字です。

あるいは、降魔の杖よりもグラティアイギスの方が良いケースがあり得るかもしれませんね？



●こちらは魔法防御型の装備。

耐久=138 (防御 257)

精神=170 (魔防 317)

さすが杖キャラだけあって魔法への耐性は高いです。精神と魔防がこれだけあれば、魔法攻撃を受けても十分に耐えられます。

例えばプラムゴブリンのように魔法攻撃しかやらない敵であれば、このタイプの装備で★5 とほぼ同等の活躍ができます！



●最後に、シェリーヌと比べてみます。

もちろん相手は★5 なので若干不利ではありますが、よくありがちな腕力バッジ装備の場合・・・

耐久=159 (防御 307)

精神=168 (魔防 316)

となり、物理 or 魔法への防御へ特化したフィーネと変わらない数字なのです。