

「アムレット・エイジス」との戦闘



ミーユの攻撃力が思いのほか高いことに注意すればディフェンスは問題なし。

問題はオフェンスです。物理攻撃はほぼ通らないと考えたため、魔法で攻めるのですが、長期戦が想定されました。

しかし…折よくフィーネが猫好き必殺グラスタを持っているのです！



ペインを受けたら適度に下がれば万全



メフィストフェレスとプラクティカルで物理対策



猫好き必殺グラスタで防御無視大ダメージ



地属性の攻撃力を上げるメインアタッカー



相変わらずの鉄壁性能。完璧です！



貴重な風魔法と地属性ガードの持ち主

フィーネを守りながらゲージが満タンにするループを組めれば、確定で50万、100万といったダメージを出すことが可能です。これを使ってアムレット・エイジスのアイアンクラッドを貫通すればタイミングを押し量る必要もありません。

マナで解除しても良いのですが、後ろにミーユが控えており手数を増やす意味もないため、この手法を採用しました。

相手の攻撃力はさほど高くありません。守るだけなら簡単です。顕現アナベルは回復されてしまうためこちらでも火力を出す必要があり、これがパーティー構築等を難しくしていた側面がありますが、ベルトランは大丈夫。



今は ZONE もあるので攻略の説明文は割愛させていただきます♪