

< 鑄貨とメダルの仕様 >

20000 鑄貨	100 メダル	<b>58%</b> ← 宝玉ドロップ率
200 鑄貨	1 メダル	

< 値段 >

100 宝玉	25 黄金	10 白銀
--------	-------	-------

< 周回タイプ >

20 層周回	1425 鑄貨	15 メダル	<b>55</b> 分	かかると仮定
7 層周回	255 鑄貨	3 メダル	<b>8</b> 分	かかると仮定
4 層周回	105 鑄貨	3 メダル	<b>4</b> 分	かかると仮定

A計算：宝玉が落ちない前提で鑄貨基準に計算する

20 層周回	20000 鑄貨 ÷	1425 鑄貨 =	<b>14</b> 周	宝玉を考えない
7 層周回	20000 鑄貨 ÷	255 鑄貨 =	78 周	
4 層周回	20000 鑄貨 ÷	105 鑄貨 =	190 周	

---

20 層周回	14 周 ×	55 分 =	770 分
7 層周回	78 周 ×	8 分 =	624 分
4 層周回	190 周 ×	4 分 =	760 分

B計算：宝玉が落ちない前提でメダル基準に計算する

20 層周回	100 メダル ÷	15 メダル =	<b>7</b> 周	宝玉を考えない
7 層周回	100 メダル ÷	3 メダル =	33 周	
4 層周回	100 メダル ÷	3 メダル =	33 周	

---

20 層周回	7 周 ×	55 分 =	385 分
7 層周回	33 周 ×	8 分 =	264 分
4 層周回	33 周 ×	4 分 =	132 分



- ・ 宝玉ドロップ率 = 58%
- ・ 4層周回 = 平均4分
- ・ 20層周回 = 平均55分

最初は7層でチャーム集め  
次に4層ぐるぐる  
運が良さそうなら20層へ  
これで負ける気しないね！  
ノーナより

C計算：宝玉ドロップを含めて鑄貨基準に計算する

20 層周回	20000 鑄貨 ÷	1425 鑄貨 =	<b>6</b> 周	宝玉分を減免
7 層周回	20000 鑄貨 ÷	255 鑄貨 =	78 周	
4 層周回	20000 鑄貨 ÷	105 鑄貨 =	190 周	
<hr/>				
20 層周回	6 周 ×	55 分 =	330 分	
7 層周回	78 周 ×	8 分 =	624 分	
4 層周回	190 周 ×	4 分 =	760 分	

D計算：宝玉ドロップを含めてメダル基準に計算する

20 層周回	100 メダル ÷	15 メダル =	<b>3</b> 周	宝玉分を減免
7 層周回	100 メダル ÷	3 メダル =	33 周	
4 層周回	100 メダル ÷	3 メダル =	33 周	
<hr/>				
20 層周回	3 周 ×	55 分 =	165 分	
7 層周回	33 周 ×	8 分 =	264 分	
4 層周回	33 周 ×	4 分 =	132 分	

最終計算：宝玉ドロップを含め、鑄貨とメダルを基準にした数を合計する

<b>3</b> 日 =	4320 分		
20 層周回	4320 分 ÷	330 分 =	13 宝玉
7 層周回	4320 分 ÷	624 分 =	7 宝玉
4 層周回	4320 分 ÷	760 分 =	6 宝玉
			+
20 層周回	4320 分 ÷	165 分 =	26 宝玉
7 層周回	4320 分 ÷	264 分 =	16 宝玉
4 層周回	4320 分 ÷	132 分 =	33 宝玉

<結果>

20 層周回	の結果 は、	3日間	なら	<b>39 宝玉</b>
7 層周回	の結果 は、	3日間	なら	<b>23 宝玉</b>
4 層周回	の結果 は、	3日間	なら	<b>39 宝玉</b>