

fein♪の冥180で確実に勝てるヴァレス戦



1. 戦闘開始

ヴァレスのこのメッセージがヒントになるかなあって思います。
物理と魔法パーティーをタイミング良く切り替えて、各自のHPMPを回復させながら戦うのです！



2. フィーネの活躍シーンはいっぱい！

私の戦い方だと、前半でマイティとフィーネが二人つきりになるターンが発生します。腕力デバフ等の都合で必要なのですが、フィーネを交えたヴァレス戦で最もドラマチックな部分かも？
基本的に、フィーネはひったすら乙女の誓い+フェアリーライト+天使の唄をかけまくる彼女らしい動きを魅せてくれますね。



3. キマイラ登場

ヴァレス戦で厳しいのはこのキマイラです……。登場直後に殺さないと雄叫びでバフをかけられ、一気に苦しくなります。
しかし、ここに至るまでにアナフォゲージが貯まるよう、前半戦を十分に活かしてゲージを貯めるようにすれば乗り切れます！



4. 再度、キマイラ登場

一度倒してもまたキマイラを召喚……。慣れないところはほんと怖いポイントです。
風キャラ必須と言われる所以でもあります。ゲージの都合と腕力を検討すれば必ずしも風キャラいなくても大丈夫です♪
私のパーティだと、ギルドナのカラミティをうまく使えばASシュゼットに頼らずとも良いかもね？

fein♪の冥180で確実に勝てるヴァレス戦

5. ヴァレス最後の悪あがき

ヴァレスは弱点もない敵だし、この段階ですでにパーティー全体がHPMPともにぼろぼろになっていることも(´・ω・`)
もちろんそうならないように戦略を組むのですが、それがなかなか難しいんですよ……。私はここまでの36ターンをフルに活かしています！



6. 捨て台詞の直後のターンは動ける！

注意すべきは、カウント0になったターンでパーティーが動けるということです！
ここに至るまでにありったけのバフデバフをかけ、最後の最後でアナフォを出すのが最も安全かと思われます。



7. 絶対にアナフォで仕留めきること！

このアナフォは火力最優先！
ゲージやバフデバフが中途半端だとミリ残しとなってしまう、最後で負けてしまいます。
今の私のパーティーは防御へ偏っていますが、重要なのはステータス面の数値ではなく、ここに至るまでのバフデバフだと思います(・∀・)



8. 綺麗な池を鑑賞して帰る

アナデン最大の目標を達成しました(*^~^*)
材料数的に無駄なのでこれ以上はもう強化が必要となるまで来ませんが、また来るときには編成を変えてみるのもいいし、フィーネもより強くなっているでしょうね。
少なくとも、AS等の強キャラがいなくても十分行けそうな、そんな手応えを感じています♪



あと、ヴァレスのデッドリーウェイヴは腕力依存です。

一部の攻略サイトでは知性依存と書いてあるものがありますが、十分に注意してくださいね！