

幻惑王 Dr. フェタン ～ アナデン古武術の勝利 ～

Introduction



3部の強敵戦は環境とオーラをよーく見ることですよね。

それが攻略のヒントになっています。

特にミナルカのような「いれば有利になることがハッキリと分かっているキャラ」を所持していない場合、重要なポイントになります。

でも徹底的に勉強し尽くす必要があるかという、そうではないと思う。

自分好みの編成と折り合いをつけられればいいわけで。

Field ～ 環境・オーラ ～



例えばこのDr.フェタンなら、ダイヤモンドダストだったかな？

それでブレイクが敵味方にかかっていて、無属性攻撃力が上がります。属性攻撃力は下がったと思った。そしてターンエンドに誰かが凍結してしまう。

おそらく私は詳細を忘れ、環境とオーラを混同しているでしょう。でもそれぞれの影響を把握することに集中できれば問題ないです。

他にもワラワラと効果がありましたが、自分のパーティーに関係なければ無視していい。

ここで重要視したのは、無属性攻撃力が上がることと、凍結対策をすること。

この2つでした。

幻惑王 Dr. フェタン ～ アナデン古武術の勝利 ～

Tactics ～ 戦い方 ～



無属性攻撃力が上がるならエイミですよね。

ミナルカ抜きの攻略は多くが顕現エルガを使っているんじゃないだろうか？

Dr. フェタンと戦いつつそのように考えていたのを覚えています。

私の場合はエイミの天が 255 なので、思いっきりグラスタを盛れるから彼女をアタッカーにしたのです。推しでもあるからさ。

後は状態異常対策とアタックサポート、ガーディアンで編成の完成です。

Century (本文)

環境やオーラだって昔からのアナデンバトルを継承していると言っても良いです。

要するにその場だけのバフデバフということですから。

自分に関係ありそうなポイントだけ押さえ、利用できるならすれば良いでしょう。

戦い方も単純です。

ZONE を張らずに物理の連撃で殴りながらアナフォしていただく。



幻惑王 Dr. フェタン ～ アナデン古武術の勝利 ～

Afterword



先日、オーラと環境を事実上の火力ナーフであると Tweet しました。

そこらへんのスライムに1憶ダメージを出せても、ボスのドラゴンには1万ダメージしか与えられないよう、いくらでも調整できるわけです。

哀愁アスピドのオーラなんか見事だし、発明王アル・トマスもそうだよな。

そしてそのオーラや環境に対応できるようなインフレもまた、今後は見られるでしょう。

バリア貫通はその序盤に過ぎないと思っていますね。これからどんどん同種のインフレが発生するかと。

ただし、これはあくまでも私の解釈に過ぎませんよ？

アナデンユーザー全員で意識を共有ないし統一する必要などありません。

私はそう解釈したというだけだからね。

とは言ったものの、この Dr. フェタンのようにオーラや環境が火力に貢献することだってあるよね。

無属性攻撃力が上がるのはポイントでしょう。

しかも物理弱点とくればソフィと似たような戦略が取れると思ったんですよ。

やってみるとエイミの火力が恐ろしいことになって、多少の耐久戦ができるなら簡単に倒せるといふ感想を持ちました。