

持っておきたいアイテム一覧表

このリストのコンセプトと今後の更新について



1. 持っていないと困る場面が出てきそうな状態異常を無効化するアイテムを集めた
 2. 持っている则パーティー編成の幅が広がる便利なアイテムを集めた
- これら以外にも細かいアイテム類はあるが全て省略した
 - グラスタ表と同じく、入手場所を記述しただけで詳細は全て省略した
 - その他細かいあれこれは末尾 footnote にまとめた

今後も積み重なるアプデの中で重要になってくるものがあれば、随時更新していきます

1. 状態異常を無効化

アイテム名称	入手方法
挑発耐性バッジ (1つ)	ローテリベレ撃破
封印耐性バッジ (1つ)	
睡眠耐性バッジ (2つ)	レーゲンヴルム撃破、オメガポリス中層でバディアクション
混乱耐性バッジ (2つ)	妖魔殿、無貌撃破
暗闇耐性バッジ (2つ)	ガルファゲン、クロノクロスラボの餌やりゲーム
石化耐性バッジ (3つ)	アナザーミグランス、外伝「天蓋の塔と幽冥の魔女」でストーリー入手、ドグマの塔
凍結耐性バッジ (2つ)	ヴァイゼル山でバディアクション、緑風の村フィレイラで購入
気絶耐性バッジ (2つ)	ローテリベレ撃破、廻生
ペイン耐性バッジ (1つ)	廻生

※これ以外にも隼バッジ、毒や石化無効装備、月界防具など細かく見ていけばいろいろあります。

持っておきたいアイテム一覧表

2. 本来できないはずの攻撃ができるようになる



例えばアルドなら、本来は魔法を使えません。しかしウィズダムソードを装備すれば魔法が使えるようになります。
 フィーネなら、本来は突攻撃ができません。しかしドラゴンピアース獲得バッジを装備すれば突攻撃ができるようになります。
 このように、持っているとパーティー編成の幅が広がるグッズをまとめています。

武器種→ 属性↓	斬攻撃変化	突攻撃変化	打攻撃変化	魔攻撃変化
火属性変化	・火ノ斬<剣刀斧> ・ヒートカッター獲得バッジ	火ノ突<槍弓>	・火ノ打<拳槌> ・火ノ猛打	・火ノ魔<杖> ・ヒートブラスト獲得バッジ
水属性変化	水ノ斬<剣刀斧>	水ノ突<槍弓>	水ノ打<拳槌>	水ノ魔<杖>
風属性変化	風ノ斬<剣刀斧>	風ノ突<槍弓>	風ノ打<拳槌>	風ノ魔<杖>
地属性変化	地ノ災斬<剣刀斧>	地ノ災突<槍弓>	地ノ災打<拳槌>	地ノ災魔<杖>
雷属性変化				
陰属性変化				
晶属性変化				
無属性変化		ドラゴンピアース獲得バッジ	ウィズダムバスター	・ウィズダムソード ・叡智魔刀 ・ウィズダムアクス ・ウィズダムスピア ・ウィズダムボウ ・ウィズダムナックル ・深淵ニ響ク槌音

- ・ 「ヒートカッター獲得バッジ・ヒートブラスト獲得バッジ・ドラゴンピアース獲得バッジ」はリユゼ外伝
- ・ 「ウィズダムシリーズと叡智魔刀」はソフィア外伝のオークション
- ・ 「深淵ニ響ク槌音」はシーラ外伝のストーリー
- ・ 他は全てグラスタです。

持っておきたいアイテム一覧表

footnote



- 巨人バッジとか、そういったものも使用頻度は比較的高いですね。でも、ないと困るというほどでもないです。
- これからアナザーエデンのアップデが積み重なるにつれてこのリストも肥大化していくでしょうけど…
見た瞬間にうんざりするような煩雑さを避けつつ必要最低限に留め、全てを網羅していく形にはしないつもりです。