

Management note for @Den_scoth_Mn

★ Favorite characters



もうここまで来ると立ち回りを考えるだけでだいたいの敵はどうかで
きますし、持ちキャラ一覧も廃止することにしました。

そんなことより…ハイプリエステス・マリエルが起こす奇跡は、劇的な
変化をもたらしたのです。

まだまだ検証がぬるいと思うので、今後もプロディギウムの活用方法
を研究します。

● Play style

優先ポイント

1. ストーリー&外伝キャラの天冥上げ
2. 異境デザインに基づいた装備強化
3. 火力よりも防衛手法に軸足を置いた VC 研究

心がけてること

- 戦闘はどこでも VC 活用派
- キーは溢れさせない
- 常に目的を兼用しムリ・ムダ・ムラを避ける



● Progress

- 本編などのストーリー : クリア
- 釣り : ヌシ 100 匹釣り進行中
- 喝采 : ゆったり進行中
- 異境 : 計画通り無駄なく進行中
- グラスタ : 硬玉を貯蓄中
- 秘境 : ゆったり進行中
- 幻璃境 : 20 回クリア

● History & Policy

2017 年 6 月にアナデン開始。昔は引きが弱くて大変な苦勞をしましたが、もう何の心配もいらない状態にまで仲間達が成長しました。自分のためのアナデンを続けられるよう、自分なりの時空デザイン構築を目指しています。今後もそうするつもりです♪

Management note for @Den_scoth_Mn

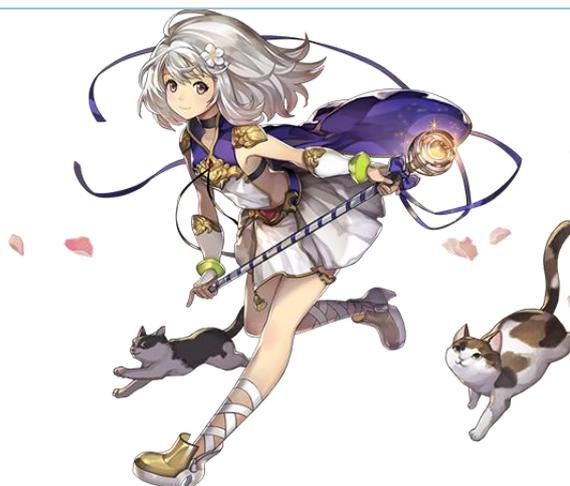
● About Feinne

フィーネの冥は 255 達成！

サキの天は 255 達成！

冥の高いフィーネでVH異境ヴァレスを何度も倒し、天の高いサキの鉄壁ステータスを達成したことで、私のアナデンは新たな局面を迎えました。

残されたボーナスコンテンツはゆったり進め、モチベーションコントロールに活用していくつもりです。



● Another-eden's design for Fine

(fifth edition)

赤キー・緑キーを使うアナザーダンジョンを最も重要視してプレイしています。



赤キー

- 蛇肝ダマク
- 工業都市廃墟
- 他キャラ天冥上げ

緑キー（ガルレア大陸・異境・秘境）

- ガルレア大陸も猫神祠を解放済
- 異境ボスは全て倒し、緑キーを節約
- ラルム素材は優先装備順にツブラ回復待ち

その他

やり込み要素やボーナス敵を温存し、アプデ待ちで退屈しないように工夫しています。

※ここからは詳細データやポリシー解説へ移ります。

Management note for @Den_scoth_Mn

【Den_scoth_Mn's data】 ★もう勲章も数える必要はありません♪

夢詠みの書でクラスチェンジしたキャラ

マリエル、ユナ、シェリーヌ、AS トゥーヴァ、ナギ、ロキド、ガリュ、シオン、AS マイティ、アザミ、AS イスカ (本人含)、AS ラクレア、フェルミナ、ツキハ、クロード、AS アカネ、AS メリナ、ミーユ、シエル

フィーネ冥上げデータ (天冥上げの一例)

魔獣城実装以前に冥 5 で+HP100 → 3/1 に冥 15 で+耐久 10 → 3/8 に冥 30 で+知性 10 → 3/23 に冥 50 で+MP40 → 4/24 に冥 75 で+速度 15 → 6/1 に冥 105 で+HP300 → 7/22 に冥 140 で+耐久 20 → 9/21 に冥 175 で+知性 25 → 12/6 に冥 215 で+MP80 → 12/9 に冥 255 で+速度 30

ヌシ釣りデータ

リンデマンボウ 30、マグマイン 102、バルッシー74、ケルピー67、グレーターホエール 25、インプラントザメ 106、マワシスッポン 7、クラーケン 10、ヒュドラ 6、スキュラ 8、スカイサーペント 8、ハクレンギョ 7

【Den_scoth_Mn's policy】

夢見 (出逢い)・アプデへの対応

通称「ガチャ」はアプデの新コンテンツはいつもメンテナンスが遅れてやっています。アナデンではコンテンツを即時クリアするメリットが計算上ないですし、ゆっくり味わってます。

なので、新規コンテンツの Tweet をするのはいつも遅れてやる感じ。

時空全体の戦力到達目標

ベリーハードの異境やガルレア大陸を安定してクリアできるレベルに到達していれば、もう十分過ぎるほどだと思います。継続して何度もクリアする必要のあるコンテンツのうち、最強の場所が今のところ現代ガルレア大陸だからです。

周回要素対応

天冥上げながら Git 稼ぎ&レベリング。100 匹狩りながら AF ゲージ稼ぎ&装備材料調達。VH 異境だって Lv78 キャラなどの仕上げに活用します。何でもどこでも「目的を兼用」すれば、効率的ですね♪