

fein♪の2段階速度調整によるお手軽東方紀行

いろんな場所で、いくらでも応用が効きますよ！



2部の敵の一部は速度が高く、速度デバフをかけてもたまたま先制されてしまうことがあります。

でも、例えばAS イスカで神速の旋律を行い、次に動くAS サキで速度デバフをかけられるキャラのVCを使うとどうでしょう？



ここでは全属性耐性デバフもできるシャノンのVCを使っています。

このようにすれば、ミュルスやトゥーヴァに速度バッジなど付ける必要はありませんし、ロックスプレッドで十分です。

fein♪の2段階速度調整によるお手軽東方紀行



VC 係は★4 キャラだってまったく問題はありませんよ？

例えば、ディアドラの VC は速度と物理耐性デバフなので、物理キャラをアタッカーにするなら極めて有効です。



ロキドだけで十分アタッカーが務まります。

火力に自信があるならルイナの VC も良いですね。

要するに敵の速度を下げ、味方の速度を上げつつ攻撃力を上げる処理を1ターンで済ませるのです。

今回は雪山を例にしましたが、2部のフィールドはどこでも速度の高い敵が登場してワンターンキルがやりにくいです。

もちろんこの手法だけではなかなか難しいケースもありますが、★4 キャラも含めて考えればいくらでも、どこでも応用が効きますよね？