

fein♪の速度バフ付きアナザーフォース検証

1. 速度バフが全員にかかった状態でのアナザーフォース



腕力や知性バフはアナフォ前にかけた方が良いです。でも、速度バフも効果があることが分かりました！

フィーネの速度バフ は3ターン持続のため、VCに頼らず全員に行き渡らせることが可能です。この状態で、アナフォをやってみます。



おおよそ430000ダメージとなりました。もともと遅いガリュでもすぐに動けるようになってるのが感覚で分かる方もおられるかと。

速度バフなしの時より、若干動ける回数が違ってきます。

2. 速度バフがかかっていない状態でのアナザーフォース



こちらは速度バフを一切かけないパターンです。

フィーネに頼らず、プレーンな状態からアナフォを発動してみましょう。



結果はおおよそ400000ダメージ。最後に1人か2人が動けないため、若干ダメージが伸びません。

アナザーフォースにおいて、速度バフには意味があります。

検証にあたって設定した条件

- クリティカルを避けるため全員魔法キャラ
 - 敵に余分なバフデバフをかけないようにする
 - 味方にも速度以外の攻撃型バフ、すなわち腕力や知性デバフをかけない
- 速度バフ有り無しともに、十数回にわたって試しましたが、速度バフ有りのほうが若干ダメージが大きいことは変わりませんでした。