

## 銛突き漁 ～ 気長なコンテンツへの対応 ～

### Introduction



今回は銛突きについてお話しします。

銛の強度や対応する魚など、細かいことを私は知りません。あるいは効率の悪いことをやっていた可能性もあるよね？

しかし、なんと言っても、アナザーダンジョンでシーラの天を上げつつ異節等を集めながら進められることが極めて大きいでしょう。

結論から真っ先に申し上げます。

**銛突きは、自然回復キーでアナザーダンジョン「氷の海」に通っていれば、ストイックな周回作業をせずともクリアできます。(7ヶ月くらいかかるけど…)**

### Comparison ～ 釣りとは仕様が違う ～



上述しましたが、釣りはアナザーダンジョンで進めることはできません。銛突きはそうではない。

ある任意のコンテンツを前に進めるにあたり、日課としているアナザーダンジョンを使えるかどうかは大きなポイントです。

例えば顕現のレベル上げもそうですね。アナザーダンジョンで経験値を貯めこめる。

時間はかかりますが、それに釘付けにならずとも進められるというのは私のように仕事・家事・趣味・交友等と一般的な日常生活を送る人間にとって大変ありがたいことです。

このように少しずつでも進められる仕様となっているため、以前の釣りと比較することは難しい、ないしは意味がないでしょう。

## 銛突き漁 ～ 気長なコンテンツへの対応 ～

### Result ～ 想定より早かったです～

私は銛突きを次のように進めていました。

- 気が向いた時以外は通常マップには行かない
- 氷の海アナダンに1日2回、午前と午後に行く

氷の海アナダンは「普通の銛ポイント・罾ポイント・ストーリー内で登場した銛ヌシ「コーラルブルーム・マリンマイマイ・ディープジョー・アラクイサウルス・バツカルエンゼルー」が設置されています。

罾ポイントは1度捕獲を行うと次までに時間経過が必要ですから、1日2回午前と午後に通っていたのです。連続周回をしてはメリットを最大限生かすことができないと考えました。

この1日2回にしても、スティックにルール化していませんね。1日1回でも良しとした。少しずつでも進めれば良いのです。



結果は次の通り。銛ヌシのどれか1種が150匹集まるまでに…

- 銛レベルは26くらいまで上がった
- 銛は疾風の銛4まで買えた
- シーラの天は135くらいまで上がった

このような状態でした。

銛ヌシのどれかが150匹に到達したら、タイミングを見計らって深海探検。

逃げられることもあったけど、どうにかオクキュラス・ケルヴェルドラグム、そして最終目標のイシュメルレーヴを確保。釣りと似たような雰囲気、銛突きクリアとなったのです。



## 銛突き漁 ～ 気長なコンテンツへの対応 ～

### Afterword



上出来だと思いますよ？

時間はかかりましたが、大変満足しました。終わった後で「もうこんなやりたくない…」というネガティブな気持ちにならないです。日課にすることで、私の知らないところで勝手に終わったような感覚だからね（笑）

言い換えると、努力した感覚が残っておりません。

行動全てに複数の目的が詰め込まれ、無理なく無駄なく、銛突きを終えることができたのです。

残りの 150 匹確保は時間を見つけて少しずつ行います。

やっぱりね…人間、どうしてもモチベーションというものがあります。

あんまり苦行！努力！周回！達成！ってやってもさ…いわゆる、苦勞した末での達成感というやつですかね？

そういうのを求めるのはリアルのアウトドアでやりたいというの

が、私のニーズなんです（笑）

ましてやアナデンの期間限定なしというゲーム性があるからね？

習慣化することで進められるコンテンツなら、そうしたいかな…楽しくないし。

これは銛突きに限らず顕現のレベル上げや天冥上げとか、アナデンの長期間かかるコンテンツ全てについて言えることです。

唯一無二の例外は、マユの天上げくらいじゃないかな？

フィーネでさえコツコツやってたし。

マユの時は大量のクロノス石が溜まっていて、なおかついろんな意味でベストタイミングが重なりまくったんです。

さて…アナザーダンジョン「氷の海」が登場したのが 2022 年 3 月ですから、おおよそ 7 カ月くらいかかったことになりますね。

以前の釣りもこんなもんだった気がします。

良い記念になるのでまとめてみましたが、今後も fein 時層は「習慣化」という工夫を凝らしていくことで、この手のコンテンツを楽しんでいこうと思っています。