

fein♪の「顕現 武器との巡り逢い」報告レポート

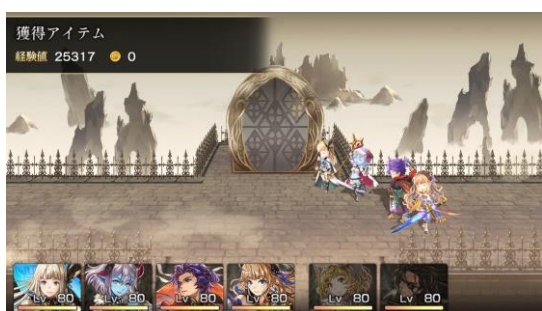
2つともパーティー編成で特別な制限はないと思いますが、顕現アナベルだけは異常に強いので ZONE で倒すのが現実的と私は思います。

顕現シェイネは今まで通りのループらしいループで良いのですが、やはり顕現アナベルだけは別格と言わざる得ません・・・。

基本指針はやはり VC グラスタ特訓の機会を得ることでしたが、マナが入っていない珍しい強敵戦ともなりました。

(敵に倒されない安定ループを組めるというのはそもそも前提ですので、基礎的なバフデバフの記述は割愛します)

アクアガーネット



注意したのは水と物理耐性のデバフです。これを素直に受けていると毎ターン盾キャラが倒れてしまうので、グラムールサイズを受けるのは AS シオン、ミラージュウェイヴを受けるのはベルトランとして役割分担をしました。

アクアガーネットの速度が中途半端に高いので顕現武器のイスカで 50%速度デバフをかけつつ神速の旋律が全員に行き渡るように立ち回り、ミュルスは腕力デバフ+各種耐性バフに起用。マリエルは VC 回復に徹しています。

実際、ミラージュウェイヴでアクアガーネットがどれほど回復してしまうのか、私には分かりません。

この後でエクス・ミグランズ戦を控えていたため長期戦を避けたかったこともありましたが、ベルトランを盾キャラとしてほとんど始めて採用できた戦闘となりました。

ベルトランの受けるダメージをゼロにすることで、アクアガーネットも回復できません。

極カベルトランがグラムールサイズを受けないよう立ち回る必要がありました。

fein♪の「顕現 武器との巡り逢い」報告レポート

エクス・ミグランス



いつもの顕現戦のはずですが、別格クラスの強敵と私は感じます。

私は自分にとっての必要性があったためこのようなパーティーとしたのですが、いろいろ無理に縛ったりせず、何でも良いので ZONE を使い、マナを頼るのが基本形と思います。

冒頭の一文通り詳細な立ち回りは割愛しますが、ラディ

カがいなければ自分のニーズを満たしながらの勝利は得られなかった可能性も・・・

彼女のカードを操り、彼女のカードに合わせることに。

これが聖騎士アンナの攻撃からパーティーを守る決め手となりました。



聖騎士アンナからパーティーを守り切っても戦闘が終わらないところが厳しい…

私は攻略サイトを見なかったため、エクス・ミグランスさえ倒せば戦闘が終わることを知りませんでした（笑）

しかし、聖騎士アンナの攻撃を防ぎながらエクス・ミグランスを狙えたかどうかは…正直自信がありません。エクス・ミグランスの耐久性能は尋常でなく、ハイプリエ

ステスとラパンの VC グラスタを駆使して知性バフをかけつつ、できる限り攻撃に専念することでエクス・ミグランスの回復分を上回るダメージを出せました。

言い換えると VC グラスタがなければ、私も上位攻撃グラスタへの装備変更を余儀なくされていた可能性があります。

今回得ることができた大きな成果は下記のつ。

- パーティーの組み方と立ち回りによっては、マナにこだわらずとも十分に強敵戦が可能。
- VC グラスタは引き続き、私の時空では絶対必須。
- 火力の出し方は上位攻撃グラスタを付けるだけとは限らない。

